

Projekt som tilldelats medel ur Norrköpings fond för forskning och utveckling

Följande projekt har av kommunstyrelsen i Norrköpings kommun tilldelats medel ur Norrköpings fond för forskning och utveckling. Kommunstyrelsens beslut om tilldelning av medel är tagna under perioden 2013–2023.

Innehållsförteckning

Projekt som tilldelades medel 2013, sida 4-5

- Smart stad med Internet of Things
- Norrköpings beslutsarena
- Licentiatutbildning av lärare i teknikens och naturvetenskapernas didaktik
- Simulering och modellering av jonelektronik för bioelektroniska kretsar
- Insyn i samt styrning och kontroll av kommunala bolag
- Fritidshem i framtiden
- Kunskaps- och metodutveckling inom arbetsmarknads- och försörjningsområdet i Norrköpings kommun
- Följeforskning av insatser inom Norrköpings fond för forskning och utveckling
- Öppet Campus
- Demonstrator: 3D Visualisering som dialogverktyg i projektet Ostlänken
- Ensamhet bland äldre som socialt problem
- Det blandade anhörigskapet

Projekt som tilldelades medel 2014, sida 6-7

- Framtidens mobilitet
- DomePres – Bortom PowerPoint
- Digitala likare för framtidens designprocess
- Familjehemsvård ur ett etnicitetsperspektiv:
- Öppet Campus II
- VISE i praktiken

- Effektivt sambruk av kommunala resurser för ökad säkerhet och trygghet
- Onlinespelvanor hos unga med intellektuell funktionsnedsättning
- The BioCom Lab

Projekt som tilldelades medel 2015, sida 7-8

- Reconfigurable Radio and Radar Platform
- Integrativ planering för klimatsäkert och hållbart Norrköping
- Gröna broar
- Effektiv utformning av Norrköpings resecentrum
- Morgondagens konstpublik

Projekt som tilldelades medel 2016, sida 8-9

- Demensvänligt samhälle – Norrköpingsmodellen
- Digitala verktyg för levande historia
- Entreprenöriella grupper i företagsinkubatorer
- Energieffektivisering I kulturhistoriskt värdefulla byggnader med växtväggar och sakernas internet
- Optimering av interaktiva pekbord som lärandeverktyg
- Ungas digitala berättande i Norrköping
- Mikrovågsenergi som tillämpning vid processandet av olika slamtyper

Projekt som tilldelades medel 2017, sida 9-10

- Hygienisering av reningsverksslam med mikrovågsenergi
- Språkintröskning och etablering av nyanlända ungdomar
- YRKE
- Digital plattform för Kolmårdens djurpark
- SoftWear Lab
- Daglig verksamhet med spelfokus
- Automatiserad hantering av massiva 3D-modeller
- Centrumbildning för forskning och utveckling av kostnadseffektivt och hållbart byggande
- Utvärdering av LuMiNk Akademin

Projekt som tilldelades medel 2018, sida 10-11

- Samverkan för ökad måluppfyllelse i grundskola, förskoleklass och fritidshem
- Att främja mångkulturell gemenskap genom transversella dialoger
- Äldre människors mediala miljöer
- Ett digitalt Norrköping för alla!
- Skadeförebyggande sensorteknik för hästar

Projekt som tilldelades medel 2019, sida 11-12

- Språkundervisning i förskolan – stöd för lärande och utveckling
- Testbed Kungsgatan
- Programmering som nytt kunskapsinnehåll i teknikämnet i årskurs 1-6
- Smart textil: Flexibel skogsbaserad nonwoven textilelektronik

- Immersiv och interaktiv teknik för lärande och kreativitet på museer

Projekt som tilldelades medel 2020, sida 12-13

- Framgångsfaktorer för skolbesök på Visualiseringscenter C?
- Artificiell intelligens i matematikundervisningen
- Skolval i en delad stad
- Tillgänglighet och hågkomst
- Organisering och styrning för balans mellan tillit och kontroll på en ny kundvalsmarknad för hemtjänst

Projekt som tilldelades medel 2021, sida 13

- Barns meningsskapande i naturvetenskap och teknik genom skönlitteratur och NTA
- Immersiv multimedialkonst i domteatern
- Manufacturing of Inexpensive Flexible Thermoelectric Modules

Projekt som tilldelades medel 2022, sida 13-14

- Lust att läsa - ett designprojekt om läsning med en läsrobot
- Immersive Analytics for Urban Heat
- SimStad - plattform för digital tvilling Norrköping

Projekt som tilldelades medel 2023, sida 14

- AI-baserat interaktivt, individuellt och illustrativt lärande i matematik
- Ljuddesign för ökad tillgänglighet i kollektivtrafiken
- Fritidsgården som gemenskapande arena för att motverka utanförskap och social oro

Projekt som tilldelades medel 2013

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 4 februari 2013

Smart stad med Internet of Things

Huvudsökande: Shaofang Gong, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2013–2015

Beviljat bidrag: 2 967 000 kr

Norrköpings beslutsarena – Forskning och utveckling av en visualiseringsplattform för hållbarhetsplanering och klimatanpassning

Huvudsökande: Björn-Ola Linnér, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2013–2016

Beviljat bidrag: 1 600 000 kr

Licentiatutbildning av lärare i teknikens och naturvetenskapernas didaktik, som en del i ett långsiktigt, gemensamt skolutvecklingsprojekt

Huvudsökande: Mats Olsson, Norrköpings kommun

Projektperiod: År 2013–2017

Beviljat bidrag: 1 500 000 kr

Simulering och modellering av jonelektronik för bioelektroniska kretsar

Huvudsökande: Igor Zozoulenko, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2013–2016

Beviljat bidrag: 1 000 000 kr

Insyn i samt styrning och kontroll av kommunala bolag

Huvudsökande: Gissur Erlingsson, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2013

Beviljat bidrag: 260 000 kr

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 3 juni 2013

Fritidshem i framtiden

Huvudsökande: Anna-Liisa Närvänen, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2013–2016

Beviljat bidrag: 2 000 000 kr

Kunskaps- och metodutveckling inom arbetsmarknads- och försörjningsområdet i Norrköpings kommun

Huvudsökande: Kerstin Johansson, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2014–2016

Beviljat bidrag: 600 000 kr

Följeforskning av insatser inom Norrköpings fond för forskning och utveckling

Huvudsökande: Josefina Syssner, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2013–2017

Beviljat bidrag: 500 000 kr

Öppet Campus

Huvudsökande: Erik Berggren, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2014

Beviljat bidrag: 250 000 kr

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 2 december 2013

Demonstrator: 3D Visualisering som dialogverktyg i projektet Ostlänken

Huvudsökande: Filip Wänström, Interactive Institute Swedish ICT

Projektperiod: År 2014

Beviljat bidrag: 2 000 000 kr

Ensamhet bland äldre som socialt problem

Huvudsökande: Elisabeth Cedersund, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2014–2016

Beviljat bidrag: 1 500 000 kr

Det blandade anhörighskapet– i grupper med annan etnisk bakgrund än svensk

Huvudsökande: Maria Wolmesjö, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2014–2016

Beviljat bidrag: 700 000 kr

Projekt som tilldelades medel 2014

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 5 maj 2014

Framtidens mobilitet

Huvudsökande: Di Yuan, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2014–2017

Beviljat bidrag: 1 300 000 kr

DomePres – Bortom PowerPoint – konceptutveckling för dompresentationer

Huvudsökande: Anders Ynnerman, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2014–2017

Beviljat bidrag: 1 300 000 kr

Digitala likare för framtidens designprocess

Huvudsökande: Jonas Unger, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2014–2015

Beviljat bidrag: 1 000 000 kr

Familjehemsvård ur ett etnicitetsperspektiv: rekrytering av familjer och placering av barn och ungdomar

Huvudsökande: Sabine Gruber, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2014–2017

Beviljat bidrag: 650 000 kr

Öppet Campus II

Huvudsökande: Erik Berggren, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2014–2016

Beviljat bidrag: 300 000 kr

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 3 november 2014

WISE i praktiken (Visual Storytelling in Education)

Huvudsökande: Linnea Stenliden, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2014–2017

Beviljat bidrag: 1 600 000 kr

Effektivt sambruk av kommunala resurser för ökad säkerhet och trygghet – ESKORT

Huvudsökande: Tobias Andersson, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2015–2017

Beviljat bidrag: 1 200 000 kr

Onlinespelvanor hos unga med intellektuell funktionsnedsättning och dess effekter och självbild och hälsa

Huvudsökande: Dimitris Michailakis, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2015–2016

Beviljat bidrag: 1 200 000 kr

The BioCom Lab – ett nytt tillväxtlabb ger nya möjligheter till Norrköping

Huvudsökande: Tommy Höglund, Acreo

Projektperiod: År 2015

Beviljat bidrag: 500 000 kr

Projekt som tilldelades medel 2015

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 1 juni 2015

Reconfigurable Radio and Radar Platform for Enhancing Education and Research at Campus Norrköping

Huvudsökande: Adriana Serban, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2015-2017

Beviljat bidrag: 1 000 000 kr

Integrativ planering för klimatsäkert och hållbart Norrköping

Huvudsökande: Mattias Hjärpe, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2015-2017

Beviljat bidrag: 1 000 000 kr

Gröna broar – gestaltning som väg till forskningsunderbyggd samhällsdialog kring hållbarhet

Huvudsökande: Bodil Axelsson, LiU

Projektperiod: År 2015-2016

Beviljat bidrag: 783 000 kr

Effektiv utformning av Norrköpings resecentrum

Huvudsökande: Anders Petersson, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2015-2017

Beviljat bidrag: 571 000 kr

Morgondagens konstpublik – Ett digitalt verktyg för att arbeta med barn och ungdomar inom samtidskonst

Huvudsökande: Per Hüttner, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2015–2017

Beviljat bidrag: 375 000 kr

Projekt som tilldelades medel 2016

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 2 maj 2016

Demensvänligt samhälle – Norrköpingsmodellen

Huvudsökande: Agneta Kullberg, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2016–2019

Beviljat bidrag: 1 700 000 kr

Digitala verktyg för levande historia

Huvudsökande: Jonas Unger, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2016–2017

Beviljat bidrag: 1 300 000 kr

Entreprenöriella grupper i företagsinkubatorer

Huvudsökande: Karl Wennberg, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2016–2019

Beviljat bidrag: 800 000 kr

Energieffektivisering i kulturhistoriskt värdefulla byggnader med växtväggar och sakernas internet

Huvudsökande: Shaofang Gong, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2016-2018

Beviljat bidrag: 700 000 kr

Optimering av interaktiva pekbord som lärandeverktyg på Norrköpings Visualiseringscenter C

Huvudsökande: Konrad Schönborn, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2016-2018
Beviljat bidrag: 650 000 kr

Ungas digitala berättande i Norrköping, digitalisering och mångfald inom utbildning

Huvudsökande: Arianit Kurti, RISE Interactive
Projektperiod: År 2016-2017
Beviljat bidrag: 500 000 kr

Mikrovågsenergi som tillämpning vid processandet av olika slamtyper

Huvudsökande: Håkan Carlsson, Combitech AB
Projektperiod: År 2016-2017
Beviljat bidrag: 300 000 kr

Projekt som tilldelades medel 2017

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 2 maj 2017

Hygienisering av reningsverksslam med mikrovågsenergi

Huvudsökande: Magnus Karlsson, Linköpings universitet
Projektperiod: År 2017-2018
Beviljat bidrag: 1 300 000 kr

Språkintröduktion och etablering av nyanlända ungdomar: en jämförande studie av språkintröduktion på gymnasium och folkhögskola

Huvudsökande: Magnus Dahlstedt, Linköpings universitet
Projektperiod: År 2017-2018
Beviljat bidrag: 908 000 kr

YRKE

Huvudsökande: Arianit Kurti, RISE Interactive
Projektperiod: År 2017-2018
Beviljat bidrag: 887 000 kr

Digital plattform för Kolmårdens djurpark

Huvudsökande: David Gundlegård, Linköpings universitet
Projektperiod: År 2017-2019
Beviljat bidrag: 800 000 kr

SoftWear Lab – textilstaden Norrköping tar klivet in i framtiden

Huvudsökande: Göran Gustafsson, RISE ACREO

Projektperiod: År 2017–2018

Beviljat bidrag: 800 000 kr

Daglig verksamhet med spelfokus

Huvudsökande: Dimitris Michailakis, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2017–2019

Beviljat bidrag: 790 000 kr

Automatiserad hantering av massiva 3D-modeller med hjälp av metadata för stadsvisualisering

Huvudsökande: Patric Ljung, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2017–2018

Beviljat bidrag: 720 000 kr

Centrumbildning för forskning och utveckling av kostnadseffektivt och hållbart byggande

Huvudsökande: Anders Vennström, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2017–2019

Beviljat bidrag: 500 000 kr

Utvärdering av LuMiNk Akademin

Huvudsökande: Karl Wennberg, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2017–2018

Beviljat bidrag: 302 000 kr

Projekt som tilldelades medel 2018

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 29 maj 2018

Samverkan för ökad måluppfyllelse i grundskola, förskoleklass och fritidshem

Huvudsökande: Lina Lago, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2018-2021

Beviljat bidrag: 2 029 588 kr

Att främja mångkulturell gemenskap genom transversella dialoger: Ett följeforskningsprojekt i Norrköpings skolor

Huvudsökande: Anna Bredström, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2018-2019
Beviljat bidrag: 1 252 585 kr

Äldre människors mediala miljöer

Huvudsökande: Elisabet Cedersund, Linköpings universitet
Projektperiod: År 2018-2020
Beviljat bidrag: 1 088 242 kr

Ett digitalt Norrköping för alla! Bibliotekets uppdrag att arbeta för digital inkludering i ett samhälle med nya utmaningar

Huvudsökande: Elin Wihlborg, Linköpings universitet
Projektperiod: År 2018-2020
Beviljat bidrag: 854 100 kr

Skadeförebyggande sensorteknik för hästar

Huvudsökande: Göran Gustafsson, RISE Acreo AB.
Projektperiod: År 2018-2019
Beviljat bidrag: 600 000 kr

Projekt som tilldelades medel 2019

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 28 maj 2019

Språkundervisning i förskolan – stöd för lärande och utveckling. En aktionsforskningsstudie

Huvudsökande: Maria Simonsson, Linköpings universitet
Projektperiod: År 2019-2023
Beviljat bidrag: 1 534 266 kr

Testbed Kungsgatan

Huvudsökande: Vangelis Angelakis, Linköpings universitet
Projektperiod: År 2019-2021
Beviljat bidrag: 1 473 120 kr

Programmering som nytt kunskapsinnehåll i teknikämnet i årskurs 1-6

Huvudsökande: Cecilia Axell, Linköpings universitet
Projektperiod: År 2020-2021
Beviljat bidrag: 1 153 362 kr

Smart textil: Flexibel skogsbaserad nonwoven textilelektronik

Huvudsökande: Xin Wang, RISE Acreo

Projektperiod: År 2019-2020

Beviljat bidrag: 863 640 kr

Immersiv och interaktiv teknik för lärande och kreativitet på museer

Huvudsökande: Bodil Axelsson, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2019-2020

Beviljat bidrag: 321 300 kr

Projekt som tilldelades medel 2020

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 26 maj 2020

Framgångsfaktorer för skolbesök på Visualiseringscenter C? En modell för design och genomförande av science center-besök med förankring i skolans praktik

Huvudsökande: Andreas Göransson, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2021-2023

Beviljat bidrag: 1 500 000 kr

Artificiell intelligens i matematikundervisningen

Huvudsökande: Joakim Samuelsson, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2020-2021

Beviljat bidrag: 1 370 000 kr

Skolval i en delad stad: En studie av obligatoriskt skolval, segregation och likvärdig utbildning i Norrköping

Huvudsökande: Magnus Dahlstedt, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2021-2022

Beviljat bidrag: 1 050 000 kr

Tillgänglighet och hågkomst - Berättelser och innovativ medieanvändning på äldreboende

Huvudsökande: Konstantin Economou, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2020-2021

Beviljat bidrag: 1 000 000 kr

Organisering och styrning för balans mellan tillit och kontroll på en ny kundvalsmarknad för hemtjänst

Huvudsökande: Lena Högberg, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2020-2021

Beviljat bidrag: 589 181 kr

Projekt som tilldelades medel 2021

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 3 maj 2021

Barns meningsskapande i naturvetenskap och teknik genom skönlitteratur och NTA (Naturvetenskap och Teknik för Alla)

Huvudsökande: Alma Jahic Petersson, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2022-2023

Beviljat bidrag: 2 033 535 kr

Immersiv multimediateater i domteatern

Huvudsökande: Ahmet Börütecene, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2021-2022

Beviljat bidrag: 1 356 655 kr

Manufacturing of Inexpensive Flexible Thermoelectric Modules (FTEMs)

Huvudsökande: Xavier Crispin, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2021-2024

Beviljat bidrag: 2 000 002 kr

Projekt som tilldelades medel 2022

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 13 juni 2022

Lust att läsa - ett designprojekt om läsning med en läsrobot

Huvudsökande: Susanne Severinsson, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2023-2025

Beviljat bidrag: 1 812 000 kr

Immersive Analytics for Urban Heat: from Visual Exploration to Decision Support in Norrköping Municipality

Huvudsökande: Katerina Vrotsou, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2022-2024

Beviljat bidrag: 2 216 000 kr

SimStad - plattform för digital tvilling Norrköping

Huvudsökande: Peter Westerdahl, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2022-2024

Beviljat bidrag: 1 874 963 kr

Projekt som tilldelades medel 2023

Projekt som tilldelades medel vid kommunstyrelsens beslut den 15 maj 2023

AI-baserat interaktivt, individuellt och illustrativt lärande i matematik (AI4Ma)

Huvudsökande: George Baravdish, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2023–2024

Beviljat bidrag: 1 500 000 kr

Ljuddesign för ökad tillgänglighet i kollektivtrafiken

Huvudsökande: Niklas Rönnberg, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2024–2025

Beviljat bidrag: 1 413 000 kr

Fritidsgården som gemenskapande arena för att motverka utanförskap och social oro

Huvudsökande: Helene Elvstrand, Linköpings universitet

Projektperiod: År 2023–2026

Beviljat bidrag: 1 901 396 kr

Vid frågor om projekten kontakta Jörgen Jonsson, strateg vid utrednings- och utvecklingsenheten, kommunstyrelsens kontor. Tel: 011-15 34 16, 0730-20 18 22, jorgen.jonsson@norrkoping.se